



COMUNE DI USINI

PROVINCIA DI SASSARI

Via Risorgimento n° 70 – Tel. 079/3817000 – Fax. 079/380699

Sito internet: www.comune.usini.ss.it email: comunediisini@cert.legalmail.it

Elenco dei procedimenti amministrativi generali Ufficio Protocollo - Messi Comunali

Legenda:

CIL – Comunicazione Inizio Lavori

SCIA – Segnalazione Certificato Inizio Attività

DIA – Dichiarazione Inizio Attività (edilizia)

SA – Silenzio/Assenso

SR – Silenzio/Rifiuto

AT – Attività che non richiede un provvedimento

Se vuoti indicano che il procedimento si conclude con l'adozione di un provvedimento espresso (delibera, determina, decreto, ordinanza, ecc.)

RESPONSABILE DI AREA: funzionario incaricato di P.O. del settore competente: Dott. Giovanni Spissu

E-mail amministrativi@comunediisini.it Telefono 0793817010 Pec: protocollo@pec.comune.usini.ss.it

RESPONSABILE IN VIA SOSTITUTIVA (art. 2 Legge 241/1990): Dott.ssa Vacca Maria Francesca

E-mail servizisociali@comunediisini.it Telefono 0793817005 Pec: servizisociali@pec.comune.usini.ss.it

U.O.:Ufficio Protocollo – Messi Comunali

N°	Oggetto del procedimento	Normativa di riferimento	Ad istanza di parte si no	Dia scia cil sa sr at	Termine finale (in giorni)	Decorrenza termine	Responsabile provvedimento	Responsabile procedimento	Tempi medi procedimento	Note
1	Notificazione atti	Art.138 e seguenti del Codice di Procedura Civile, art.60 DPR 600/1973	SI	AT	5	Da ricezione atto da notificare	==	SPISSU	4	Il termine di 38 giorni è comprensivo anche del termine eventuale per il deposito in caso di mancata notifica degli atti tributari (8 giorni). Per l'attività di notificazione il termine massimo è di 30 giorni, salvo le urgenze
2	Pubblicazione atti e provvedimenti all'albo pretorio on line	D.Lgs. 267/2000	SI	AT	1	Da ricezione richiesta pubblicazione	==	SPISSU	1	
3	Pubblicazione informazioni sulla sezione "Amministrazione trasparente"	D.lgs. 33/2013	NO	AT	5	Da ricezione informazione	==	SPISSU	5	
4	Protocollo postale (cartacea o elettronica) in arrivo	D.lgs. 82/2005	SI	AT	2	Da ricezione posta	==	SPISSU	1	